

P'TIT CHÊNE



BRIGADE DE SAUVABELIN

2009

Louvette, Louveteau de la Brigade de Sauvabelin,

Tu tiens entre tes mains la première édition du P'tit Chêne. Cette brochure qui a été faite par des chefs va te permettre d'apprendre les techniques pour passer ta patte tendre, ta première et ta deuxième étoile.

Tu y trouveras beaucoup de réponses à tes questions sur les techniques des scouts, mais n'oublie pas que tu ne pourras apprendre qu'en écoutant tes chefs ou les plus anciens, c'est eux qui t'aiguilleront dans l'apprentissage des techniques du loup.

N'oublie pas de remplir les cases qui sont vides et de colorier ton foulard dans le P'tit Chêne. Il est donc temps pour toi d'ouvrir les pages et de découvrir petit à petit cette brochure.

Bonne lecture.

ACRITER
Michael Wyssa, cdt BS

CE P'TIT CHÊNE APPARTIENT À :

.....

MEUTE DE :

.....

SIZAINE DES :

.....

P'tit Chêne de la Brigade de Sauvabelin
Edition 2009
Cheffe de projet : Sylvie Corminboeuf
Illustrations : Annick Lavenex

TABLE DES MATIERES

EXIGENCES	6
PATTE TENDRE.....	6
PREMIERE ETOILE	9
DEUXIEME ETOILE	Erreur ! Signet non défini.
SUPPLEMENTS	14
PATTE TENDRE	16
SCOUTISME	16
NOEUDS	22
SECOURISME.....	24
PRATIQUE	25
PREMIERE ETOILE.....	28
SCOUTISME	28
NOEUDS	38
SECOURISME.....	39
TOPOGRAPHIE	44
CULTURE GENERALE.....	46
DEUXIEME ETOILE	52
SCOUTISME	53
NOEUDS	60

SECOURISME.....	62
TOPOGRAPHIE	65
CULTURE GENERALE.....	70
PRATIQUE	75
SUPPLEMENTS	78
SCOUTISME	79
CHANTS	93
PICF/PCIF + P'tit Chene.....	98
SIGNAUX ROUTIERS	98
NOTES	101

EXIGENCES



PATTE TENDRE

A connaître :

Scoutisme

- La loi
- Le salut
- Le nom de la brigade, de sa meute, de sa sizaine, leurs devises et couleurs.
- Le nom de son CM et de son CL.
- Le refrain du chant de Brigade
- Le chant de bouffe ;
« J'aime la gargouille »

Nœuds

- Le nœud carré et son rôle
- Le nœud de rosette et son rôle

Secourisme

- Le numéro de la police
- Le numéro des pompiers
- Le numéro de l'ambulance
- Savoir quoi dire

Pratique

- Mettre la table
- Lire l'heure

<i>PREMIERE ETOILE</i>

Connaître les exigences de la patte-tendre +

Scoutisme

- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Les quatre meutes de la Brigade et leurs foulards • Les sizaines de sa meute, leurs couleurs et devises • Les grades et noms de tous les chefs de sa meute + des chefs de branche • La 3^e strophe du chant de Brigade • Le chant de bouffe ;
« Hardis, les gars ! » |
|--|

Noeuds

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Le nœud plat et son rôle • Le nœud coulant et son rôle |
|---|

Secourisme	<ul style="list-style-type: none">• La pharmacie de 1^{er} secours et son utilisation• Le numéro de la REGA
Topographie	<ul style="list-style-type: none">• Les points cardinaux• Les couleurs sur la carte• Signes topo : rivière, forêt, routes, maison, église
Culture générale	<ul style="list-style-type: none">• Les couleurs primaires et leurs mélanges• La capitale de la Suisse• Le canton dans lequel ils habitent

Pratique

- Lire un horaire de bus
- Savoir déchiffrer un message morse et un code scout

DEUXIEME ETOILE

Connâître les exigences de la patte tendre
et de la 1^{ère} étoile +

Scoutisme

- Le nom du créateur du scoutisme et de celui de la Brigade
- Le nom du Commandant
- La 2^{ème} strophe du chant de Brigade
- Les noms des chefs de sa branche
- Les cordelières de CM,CMa et bandes de sizenier et sous-sizenier
- La « Prière Tchèque »

Noeuds

- Le nœud de huit et son rôle
- Le double nœud de huit et son rôle

Secourisme

- Reconnaître les cloques et les soigner
- Piqûres d'insectes, les soigner
- Insolation, les soigner

Topographie

- Lire des coordonnées
- Dessiner un croquis
- 10 signes conventionnels

**Culture
générale**

- Les drapeaux du canton de Vaud, de la Suisse, de l'Europe et le chêne BS et Olympique
- Les 5 continents
- Les quatre langues nationales

Pratique

- Trouver un numéro de téléphone dans un annuaire
- Ecrire une adresse sur une enveloppe

SUPPLEMENT

**Culture
générale****Scoutisme**

- Histoire de la BS / Scoutisme
- Liste des unités BS + foulard + devises + dates de création
- Uniforme + ou mettre les badges et insignes
- Badges
- Signes de piste
- Peuple des bergers
- Chant de Brigade
- PCIF/PICF

- Les signaux de route

PATTE TENDRE



SCOUTISME

La loi

Louvettes

Ouvre tes yeux
et tes oreilles,
Fais plaisir
autour de toi,
Sois souriante.
Découvre ton
environnement
et respectes-le

Louveteaux

Ouvre tes yeux et
tes oreilles,
Fais plaisir
autour de toi,
Sois souriant.

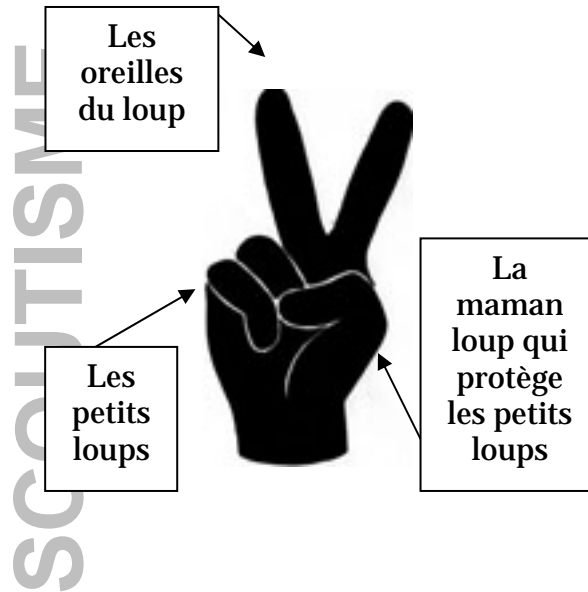


SCOUTISME

Le Salut

Sert à saluer les autres louvettes/
louveteaux/ chef(fe)s de la meute.

Il se fait avec la main droite en serrant
la main gauche.



Je fais partie de la
BRIGADE DE SAUVABELIN.

Sa devise est
ACRITER.

Ce qui signifie

« avec acharnement ».

(Faire quelque chose avec acharnement =
faire quelque chose avec volonté et
persévérance.)



Je fais partie de la meute de

sa devise est _____

Sa couleur est

le _____

SCOUTISME

Mon Chef de Meute (CM) est

Dans ma meute je fais partie de la
sizaine des

sa devise est

sa couleur est le

Mon Chef Louveteaux / Louvettes (CL)
est

*Chants***REFRAIN DU CHANT DE
BRIGADE**

Ohé pour Dieu la Brigade,
équipe ardente, héroïque et fidèle.
Ohé pour Dieu la Brigade,
saura combattre un combat digne
d'elle.

SCOUTISME

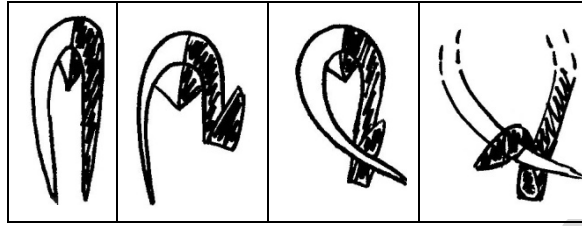
CHANT DE BOUFFE
« J'AIME LA GARGOUILLE »

J'aime la gargouille
La sueur des pieds,
Le jus des oreilles
Tout c'qui sort du nez,
Tout ca sur ma tartine
Ca fait des vitamines
1,2,3,4 Bon appétit !

NOEUDS

Nœud carré

Le nœud carré sert à attacher mon foulard.

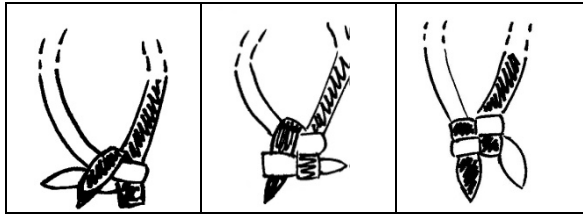


L'écureuil
monte à
l'arbre.

Le renard
tourne
autour de
l'arbre.

L'écureuil
descend de
l'arbre.

NOEUDS



Le renard continue de tourner autour de l'arbre.

Le renard saute par-dessus l'écureuil et entre dans le trou.

Nœud de rosette

Le nœud de rosette sera à attacher mes chaussures.



SECOURISME

*Numéros de téléphone
d'urgence :*

Numéro de la **police**

117



Numéro des **pompiers**

118



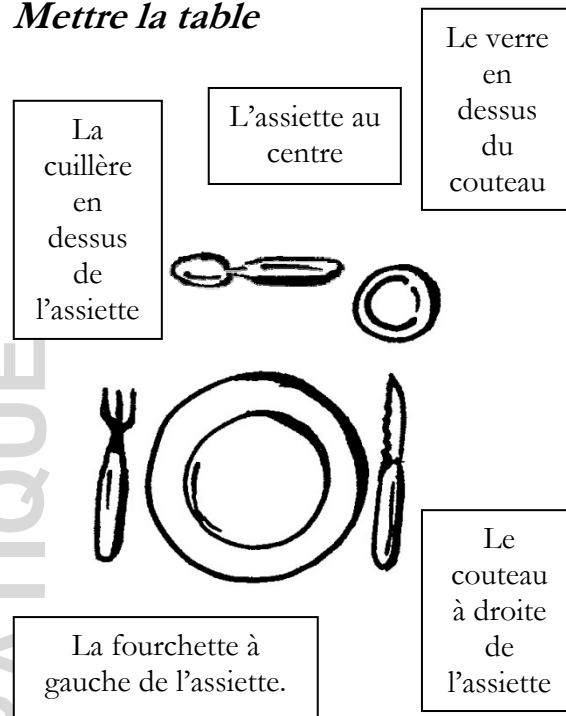
Numéro de l'**ambulance**

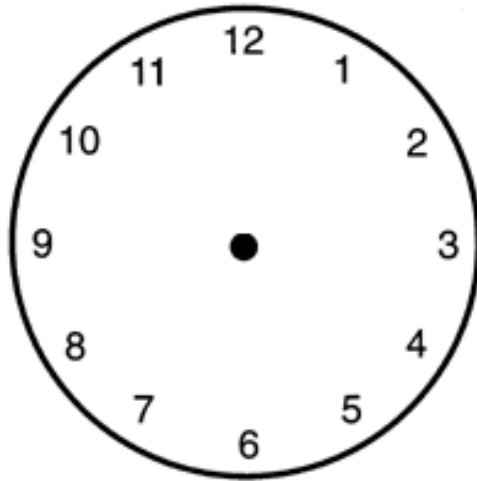
144



PRATIQUE

SECOURS

Mettre la table

Lire l'heure**PRATIQUE**

PREMIERE ETOILE



SCOUTISME

Les 4 meutes

La Brigade compte 2 meutes de Louvettes (filles) et deux meutes de Louveteaux (garçons) de 6 à 11 ans.

Louvettes



Chenaulaz



Cabéru

Louveteaux



Mont d'Or



Clairière

Colorie les foulards dans les bonnes couleurs de chaque meute !

Ma meute

Nom de ma meute :

Les sizaines louveteaux

Mont d'Or
- les Panthères : bleu. « Panthères voient clair »
- les Renards : jaune. « Les Renards sont les plus rusés »
- les Koalas : orange. « Les Koalas sont toujours là »

Clairière
- les Dauphins : violet. « Dauphin avec entrain »
- les Chevaux . Rouge « Cheval en cavale »
- les Ours . Vert. « Les Ours font la course »

Les sizaines loupettes

Chenaulaz
- les Panthères : violet. « Panthères rapides comme l'éclair »
- les Chouettes : vert. « Chouettes toujours prêtes »
- les Ours : brun. « Les Ours dansent dans leur course »

Cabéru
- les Opossums : violet «Opossums énergiques »
- les Koalas : jaune « Koalas débrouilles »
- les Wombats : vert « Wombats attentifs »

Informations :

Mont d'Or est une montagne située entre Leysin et les Diablerets mais aussi un mont qui fait frontière avec la France dans le jura vaudois au dessus de Vallorbe.

Clairière est le nom que l'on donne une zone sans arbre dans une forêt.

Chenaulaz est le nom d'un bois situé à l'est de Lausanne.

Le **Cabéru** est un loup qui vit en Abyssinie (Afrique, Ethiopie).

Les chef(fe)s de ma meute et les chefs de branche.

(Branche = tous les louveteaux ou toutes les loupettes.)

Chef(fe) de Branche (CB):

.....

Chef(fe) de Branche Adjoint (CBa) :

.....

CM - Chef(fe) de Meute :

.....

CMa - Chef(fe) de Meute adjoint :

.....

Adjoints :

.....
.....
.....
.....

**CL - Che(fe)s Louvettes ou
Louveteaux:**

.....
.....
.....
.....

SCOUTISME

Chants**3^{ème} STROPHE DU CHANT DE BRIGADE**

Oh drapeau que nos pères
ont gardé de la honte
à l'étendard sacré
nous resterons fidèle.
Saluant sa bannière,
la brigade qui monte,
au pays veut prouver
qu'il peut compter sur elle,
pays à la fière histoire
de nous demain dépendra la gloire,
nous voulons te servir
et jusqu'au bout nous saurons t'obéir.

Refrain

HARDI LES GARS

Hardi les gars
 La bouffe est là
 Allons-y donc
 Tapons tous dans le plat
 _____ !!!!(Nom de sa

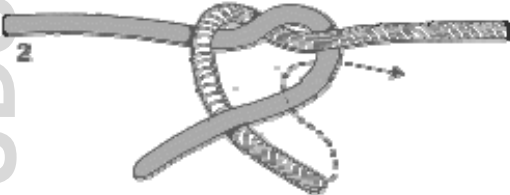
meute)

Hardi les gars
 La bouffe est là
 J'ai l'estomac dans l'talon
 Attaquons donc c'que l'cuistot nous
 prépare
 Et puis tâchons de n'pas trop dégueuler,
 Attaquons donc c'que l'cuistot nous
 prépare
 Et puis tâchons de n'pas trop dégueuler,
 Bon appétit !

SCOUTISME

NOEUDS***Nœud plat***

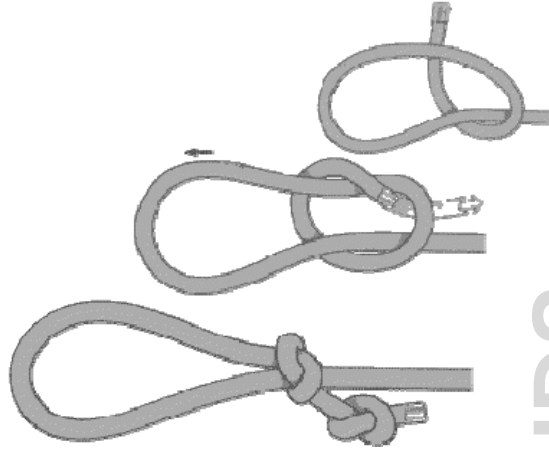
Sert à attacher deux cordes de même grosseur ensemble.



NOEUDS

Nœud coulant

Sert à faire une boucle qui coulisse.



NOEUDS

SECOURISME

Pharmacie de 1^{er} secours

La pharmacie de secours est utile pour les marches, les excursions ou pendant une séance. Elle est pratique en cas de petites blessures et permet d'avoir sous la main le minimum nécessaire pour les guérir. Elle contient :



1) Des pansements

On les utilise lorsque quelqu'un s'est fait une blessure ouverte. Ils servent à protéger la plaie contre les microbes et les poussières et éviter qu'elle ne s'infecte.

2) Du désinfectant

Il est aussi utilisé pour une plaie, il la nettoie, empêche les microbes de l'infecter et l'aide à cicatriser.

3) Du Fenistil

Le Fenistil est pratique pour différentes blessures de la peau :

- Il soigne la peau contre les piqûres d'insectes et évite qu'elles ne grattent.
- Il soigne les brûlures légères en aidant la peau à se reconstituer.
- Il aide la peau à lutter contre les réactions allergiques.
- Il apaise la peau après un coup de soleil.

Des mouchoirs

Ils sont utiles :

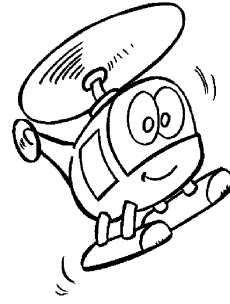
- Lorsqu'une personne saigne car ils permettent de nettoyer la plaie du sang et des poussières qu'il y a dessus.
- Lorsqu'une personne a des réactions allergiques car il se peut que son nez coule beaucoup.



Numéro en cas d'urgence

Numéro de la REGA

1414



Lorsqu'un accident grave arrive et que l'ambulance ne peut pas accéder jusqu'au blessé, on appelle la REGA qui est un service de secours par hélicoptère qui repère l'endroit de l'accident et amène le blessé jusqu'à l'hôpital le plus proche. Comme par exemple lors d'accident en montagne.

SECOURISME

Les points Cardinaux :

Ce sont des directions :
le **Nord**, le **Sud**, l'**Est**
et l'**Ouest**



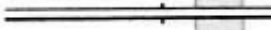


***Les Signes topographiques***

Ce sont les dessins sur une carte.

Les couleurs sur une carte :

Vert = végétal (forêt, arbre, ...)
Bleu = eau (lac, rivière, piscine,...)
Noir = constructions humaines
(routes, maisons,...)
Brun = le relief du terrain (courbes
de niveau,...)

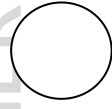
Les symboles :

Rivière (bleu)	
Forêt (vert)	
Routes (noir)	
Maison (noir)	
Eglise (noir)	

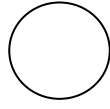
TOPOGRAPHIE

Les couleurs primaires

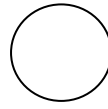
C'est avec ces trois couleurs que l'on fait toutes les autres, en les mélangeant.



Magenta
(rouge)



Cyan
(bleu)

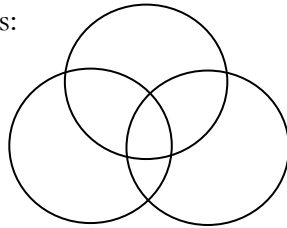


Jaune

Et leurs mélanges

En mélangeant les couleurs primaires on obtient les couleurs secondaires :

Mélange-les:



Pour lire l'horaire à un arrêt de bus :

Le gros chiffre en noir en haut à gauche correspond au numéro de la ligne.

À côté, tu trouves les différents arrêts auxquels s'arrête ce bus ainsi que celui où tu te trouves qui est coloré. Ton bus roule vers les arrêts à droite de celui où tu te trouves.

1. Choisi le bon horaire : lundi à vendredi ou samedi ou dimanche et fêtes ou vacances. Tout en bas à droite de l'horaire, tu trouveras une liste des dates correspondant aux fêtes et vacances.
2. Choisi la colonne dont le chiffre encadré correspond à l'heure actuelle. (ex : 17 pour 17h).
3. Les chiffres alignés en dessous correspondent aux minutes auxquelles passe le bus. (ex. Dans la colonne 6 du lundi au vendredi il y a les chiffres 23, 38, 53. Le bus passe donc à 6h23, 6h38 et 6h53).

En bas à gauche de l'horaire se trouve la date de validité de l'horaire.

Codes secrets

COURS GÉNÉRAL

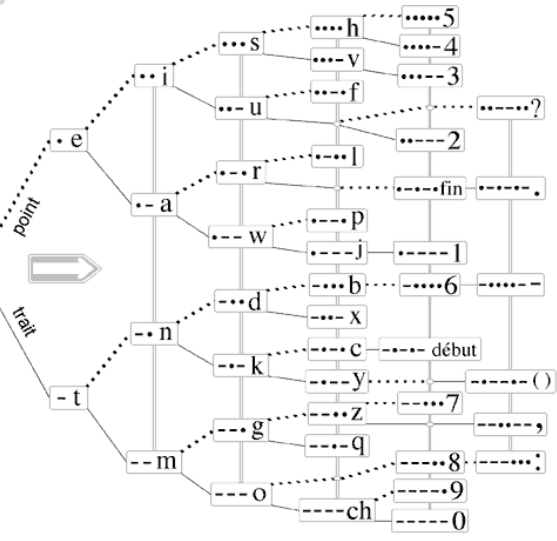
Morse

Fin de mot : //

Fin de lettre : /

Exemple:

--/---/._/...//



Code scout

a	b	c	d	e	f
g	h	i	j	k	l
m	n	o	p	q	r

~~s t
u v w x
 y z~~

Exemple :

o | o | o | o

DEUXIEME ETOILE



SCOUTISME

Le créateur du scoutisme
est :

**Lord Robert Baden-
Powell.**

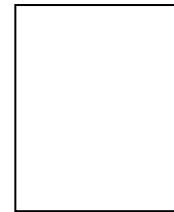


Le créateur de la Brigade
de Sauvabelin est :

Charles Biermann.



Le Commandant actuel de
la Brigade de Sauvabelin
est :



*Chants***2^{ème} STROPHE DU CHANT DE
BRIGADE**

Par la charge apportée
au feu de la Brigade
Chaque troupe a nourri
la flamme ardente et claire.
Et la flamme allumée,
de joyeux camarades
Fait un groupe d'amis
fait un faisceau de frères.
Oh flamme qui nous rassemble
pour écouter et chanter ensemble,
fais briller dans nos yeux
Ta clarté d'or et l'éclat de ton feu.

Refrain

PRIERE TCHEQUE

Ecoute la prière
Qui du camp monte vers toi
Dans la grande lumière
Vers la paix et vers la joie.

Illumine la route
Où le monde nous attend
Que suivant la loi scout
Nous servions les pauvres gens.

Donne à notre patrie
Divisée dans ses frontières
La paix que tu promis
A ceux qui s'aiment en frères.

Mmmmmh.....

SCOUTISME

***Nom des chef(fes) de ma
branche***

Nom du Chef de
branche :.....

Nom du Chef de branche
adjoint :.....

SCOUTS ME

Meutes		
CMs		
CMa		

Adjoints		

CLs		

SCOUTISME

Cordelières et bandes de sizeniers

La **cordelière** est un petit cordon que les chef(fe)s portent sur le haut de la manche gauche de leur chemise. Il en existe différentes couleurs et qui indique leur grade:

Gris	=	Chef de patrouille
Rouge	=	CMa ou CTa
Verte	=	CT
Jaune	=	CM
Bleue	=	Chef de Clan
Orange	=	Chef administratif
Mauve	=	Membre de l'équipe de commandement
Vert + jaune	=	Chef de Branche
Vert + noir	=	Commandant

Les bandes de sizeniers servent à reconnaître les sizeniers et les sous-sizeniers.

Elles se trouvent sur la manche gauche de la chemise.

Le sous-sizenier en possède une.

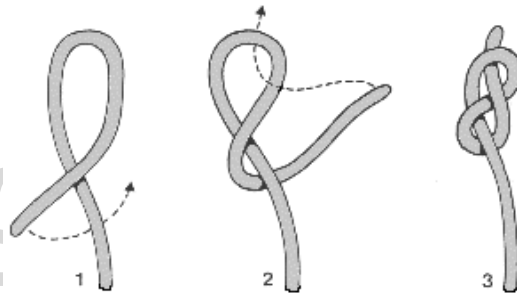
Le sizenier en possède deux.

Le sizenier est un louveteau/louvette qui est dans la meute depuis assez longtemps et à qui on a confié la responsabilité d'une sizaine (aider les plus petits, intégrer les nouveaux, mener le groupe,...). Le sous-sizenier est là pour l'aider dans cette tâche.

Nœud de huit

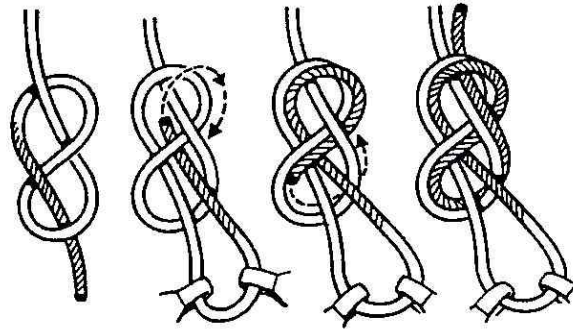
Sert à faire un double nœud de huit

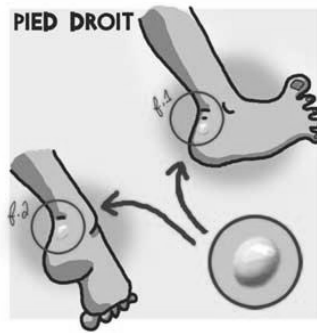
NOEUDS



Double nœud de huit

Sert à faire des boucles solides et sûres pour l'assurage principalement. (rappel, marche en haut montagne, grimpe...)



Les cloques**Reconnaître une cloque (ampoule)**

Une cloque est une petite bulle remplie de liquide qui se forme sous la peau.

Elle peut être causée par des frottements ou une brûlure et peut être accompagnée d'une douleur.

La soigner

NE PAS LA PERCER.

Si la cloque se perce, il ne faut surtout pas enlever la peau.

Mettre de la pommade (euceta, merfen) et un sparadrap.

Piqures d'insectes

Oter le dard s'il y en a un. Faire des compresses froides et humides. Ne pas gratter puis mettre du Fenistil ou de l'Euceta et un sparadrap.

En cas de piqure dans la bouche, appeler un médecin.

Insolation

Reconnaître une insolation

Quelqu'un est resté trop longtemps au soleil. Il a le visage rouge, mal à la tête, éventuellement des nausées et de possibles pertes de connaissance.

La soigner

Il faut étendre la personne, le haut du corps relevé, à l'ombre. Ne rien lui donner s'il est inconscient. Ouvrir ses vêtements et lui rafraîchir la figure (eau froide).



TOPOGRAPHIE

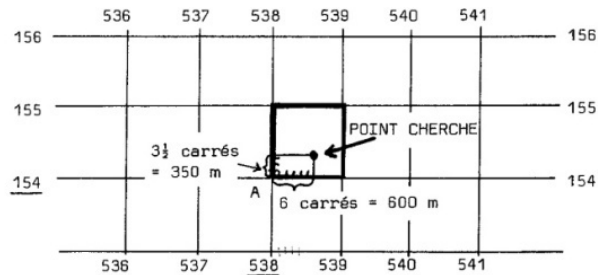
Les Coordonnées

Les coordonnées sont des lignes verticales et horizontales tracées sur la carte.

Elles partagent celle-ci en carré de 1km sur 1km dans la réalité (sur une carte : 25'000).

C'est grâce à ces lignes que l'on peut se situer exactement sur une carte.

Calculer un point : 538.600/154.350



On cherche à quelle ligne verticale correspond le premier chiffre : 538.

Ensuite on cherche à quelle ligne horizontale correspond le troisième chiffre : 154.

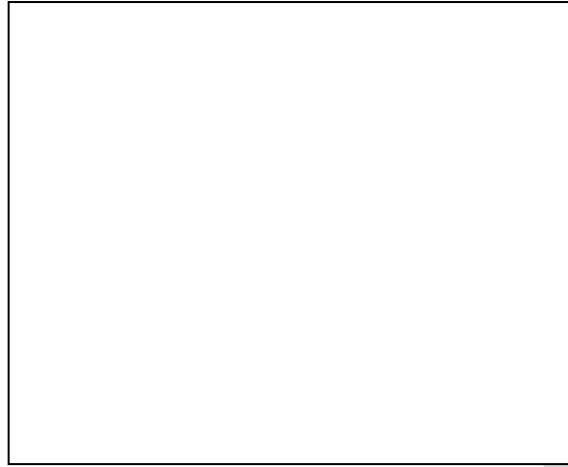
Les deux lignes se coupent en un point (A).

Le point que l'on cherche se trouve dans le carré situé à droite et au-dessus du point A.

Il se trouve à 6 carrés d'une feuille de 4mm à droite du point A (=600). Et à 3.5 carré de feuille de 4mm en dessus du point A (=350).

Croquis

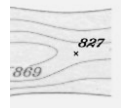




Un croquis est un plan dessiné à la main d'une certaine région vue depuis dessus. Dessine un croquis de ton quartier avec ta maison.

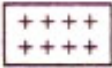

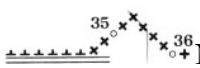
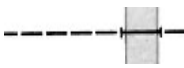
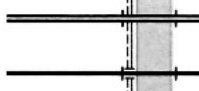


Signes conventionnels

Se sont les symboles sur une carte

TOPOGRAPHIE

Lac	 Bleu
Marais	 Bleu
Arbres	 Vert
Verger	 Vert
Vignes	 Vert

Cimetière	 Noir
Ligne à haute tension	 Bleu
Frontière de pays	 Noir
Chemin	 Noir
Chemin de fer	 Noir

CULTURE GENERALE *Les drapeaux***Canton de Vaud**

(blanc et vert, écrit
en jaune)

**Suisse**

(blanc sur rouge)



Europe
(jaune sur bleu)



**Brigade de
Sauvabelin**



**Drapeau
olympique**
(de gauche à droite :
bleu, jaune, noir, vert
et rouge)

Les continents

Il y a **cinq** continents dans le monde :

**L'Europe, l'Afrique, L'Asie,
l'Amérique et l'Océanie.**



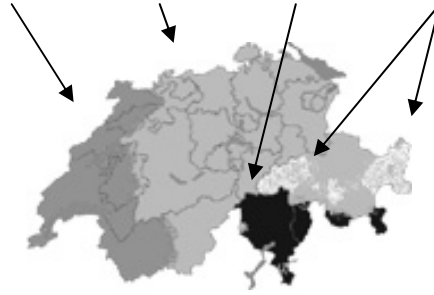
Les quatre langues nationales de la Suisse

Français	Allemand	Italien	Romanche
----------	----------	---------	----------

Voici quelques mots dans ces langues si tu souhaites t'amuser à les apprendre (pas obligatoire).

salut	hallo	ciao	Chau
bonjour	Guten Tag	Buon giorno	Bun di
Salut (au revoir)	Tschüss	arrivderci	bun
oui	ja	sì	gea
non	nein	no	na
merci	danke	grazie	Grazia
S'il vous plait	bitte	Per favore	Anzi

Je m'appelle	Ich heisse	Mi chiamo	Jau hai num
Comment t'appelles-tu ?	Wie heisst du ?	Come ti chiami ?	Co avais Vus num ?
Scouts	Pfadi	esplo	battasendas
Foulard	Krawatte	cravatta	cravatta
De notre mieux	Euses bescht	Del nostro meglio	Fetsch mes pusseivel
Un , deux, trois	Eins, zwei, drei	Uno, due, tre	In, dus, trais



PRATIQUE***Annuaire téléphonique***

Il te permet de trouver l'adresse et le numéro de téléphone de quelqu'un.

Annuaire Vaud : Commence par chercher la ville dans laquelle habite la personne que tu cherches (en haut à droite de chaque page par ordre alphabétique). Puis dans cette ville cherche le nom de la personne dont tu souhaites le numéro (par ordre alphabétique).

Annuaire Lausanne et sa région : Dans la partie bleu, cherche le nom de la personne habitant Lausanne dont tu souhaites le numéro (par ordre alphabétique). Pour les personnes habitant les alentours de Lausanne cherche la ville dans laquelle habite la personne (en haut à droite de chaque page par ordre alphabétique). Puis son nom (par ordre alphabétique).

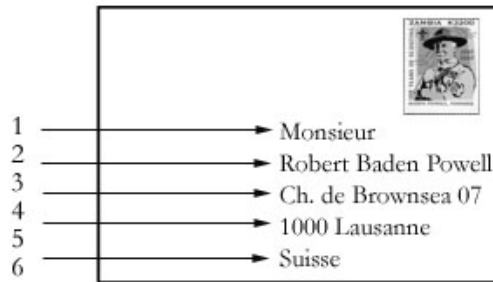
Information :

Tu peux aussi obtenir l'adresse ou le numéro de téléphone de quelqu'un en appelant les renseignements au **1811** (numéro payant) ou sur internet sur **www.directories.ch**. Il te faudra dans les deux cas indiquer les nom et prénom de cette personne ainsi que la ville dans laquelle elle habite.



Écrire une adresse sur une enveloppe

1. Timbre
2. Mademoiselle, Madame, Monsieur ou Famille
3. Nom + Prénom
4. Nom du chemin/route/boulevard/avenue + Numéro
5. Numéro postal de la ville + Nom de la ville
6. Nom du pays (si la lettre est envoyée à l'étranger)



PRATIQUE

SUPPLEMENTS



SCOUTISME

Histoire du Scoutisme :

Lord Robert Baden-Powell était officier dans l'armée coloniale anglaise en Afrique. Là-bas, il eut beaucoup d'occasions de s'intéresser à la jeunesse.



Rentré en Angleterre, il se fixa un but : former des jeunes à être des **citoyens utiles** et **des hommes heureux**. En effet pour lui c'est en confiant des responsabilités à des jeunes qu'on leur permet de grandir et se développer.

En **1907** il organisa un premier camp avec quelques garçons sur **l'île de Brownsea**.

Peu de temps après, il fit paraître « **Scouting for boy** » (scoutisme pour garçons). Ce livre connut un immense succès et il lança le scoutisme.

Le scoutisme compte aujourd'hui 38 millions de membres à travers le monde et est le plus grand mouvement de jeunesse au monde.



*Histoire de la
Brigade de
Sauvabelin*



Le **samedi 16 juillet 1912**, Monsieur **Charles Biermann**, qui était maître de classe à Lausanne, décida de se lancer dans l'aventure du scoutisme. Pour cela il réunit au bois de **Sauvabelin** 5 à 6 garçons de sa classe. Ils recrutèrent de nombreux garçons, si bien que quelques semaines plus tard, Monsieur Biermann put constituer un véritable groupe d'éclaireurs comptant cinq patrouilles. Ce sont les premières à Lausanne. La Brigade est alors née !

Au **début 1913**, la Brigade de Sauvabelin prend son nom et sa forme. Elle compte cinq troupes de deux patrouilles ; M.Charles Biermann en est le premier « Commandant ».

En **1916**, on s'aperçu que les activités n'étaient pas adaptées aux plus « vieux ». On créa alors des troupes par tranche d'âge.

En **1920**, on créa une meute de louveteaux pour les plus jeunes. La Brigade grandissait toujours plus d'année en année et de nombreuses troupes de garçons se formèrent.

En **1981**, on créa les premières unités féminines de la Brigade ; une meute de Louvettes ainsi qu'une troupe d'éclaireuse.

La Brigade continue de s'agrandir un peu plus chaque année.



Unités de la Brigade

Date	N° BS	Nom	Devise	Foulard
1^{ère} Branche				
Louveteaux				Bleu + bordure
1926	L I	Mont d'Or	De votre mieux	Jaune
1926	L II	Clairière	De notre mieux	Vert
1936	L III	Gland	De notre mieux	Brun
1994	L IV	Creux- du- Van	De notre mieux	Rouge
Louvettes				Bleu + bordure
1981	Le I	Chenaulaz	De notre mieux	Bordeaux
1982	Le II	Cabéru	Toujours de notre mieux	Bleu ciel

2 ^{ème} Branche				
Éclaireurs				
1916	BS I	Zanfleuron	Du Cœur	Jaune
1925	BS II	Manloud	Tient bon	Bleu
1933	BS V	La Neuvaz	Andreios	Jaune et Bleu
1933	BS VI	Chandelard	Du Cran	Jaune et Rouge
1957	BS VII	Bérisal	Faire Face	Vert
1959	BS VIII	Montfort	Ne Crains	Orange et Bleu
2006	BS IX	Lovégnio	Affravi	Rouge et Vert

Éclaireuses				
1981	BS X	Solalex	Fidenter	Gris et Rouge
1982	BS XI	Grammont	Sic itur ad astra	Gris et Vert
2000	BS XII	Armina	Hésuxia	Gris et Bleu

3^{ème} Branche				
Rouges gars (pionniers)				
1916	BS III	Rovéréaz	Pertinax	Rouge
1936	BS IV	Orzival	Malgré tout	Rouge
2006	BS XV	Tsalion	Serenitas	Rouge
Rouges filles (cordées)				
1999	BS XIII	Tamaro	Cunctae Superatur	Blanc et Brodeaux
1984	BS XIV	Sésal	Sponsae	Bordeaux et Blanc

Clans routiers

De nombreux clans routiers ont existé au fil des ans. Pendant longtemps les clans avaient le nom de famille de leur chef. Parmi les derniers on retiendra entre autre Le Clan (clan garçons créé en 2001) et Gamaïun (clan filles créé en 2005, devise «utiles»).

La devise habituelle des clans est : *servir*.

Informations

Chaque Branche correspond à une tranche d'âge ;

Première branche : 7 à 10 ans

Deuxième branche : 11 à 14 ans

Troisième branche : 15 à 18 ans

Quatrième branche : dès 18 ans

Les badges

Tu peux durant les camps te spécialiser dans un domaine qui t'intéresse. Tu vas apprendre différentes choses que tu pourras utiliser dans ta meute ou dans ta vie de tous les jours :

Cuistot :

Tu dois savoir préparer un repas simple et aider les chefs tous les jours. Tu dois également participer aux nettoyages et rangements de la cuisine.

Secourisme :

Tu dois savoir comment utiliser une petite pharmacie et tu dois connaître les gestes de premiers secours.



Boute-en-train :

Tu apprends à animer et préparer des jeux ou soirées durant le camp.

Feu :

Tu dois savoir préparer, allumer et résorber un feu, ainsi que connaître les principales règles de sécurité.

Major d'homme :

Tu apprends les bases du service, du ménage, et autres tâches domestiques.

Reporter :

Tu confectionnes un journal de camp.

Nageur :






Les nageurs doivent effectuer certaines épreuves dans l'eau.

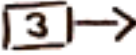
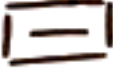



Badges spéciaux :

En fonction du thème du camp.

Signes de piste

Signes à suivre qui te mèneront quelque part !

	Direction à suivre
	Deux directions à suivre
	Fausse piste
	Danger
	Obstacle à franchir

	Message caché dans 3 pas
	Attendre ici
	Eau potable
	Eau non potable
	Fin de piste

CHANTS

Tu retrouveras ces chants ainsi que beaucoup d'autres dans le Chansonnier BS que tu peux obtenir auprès de tes chefs ou à l'économat BS.

LE PEUPLE DES BERGERS

1. Le peuple des bergers
Est libre sur sa terre
Le péril l'a forgé
Pour la paix, pour la guerre.

*Nul ne peut le soumettre
Par l'épée ou par l'or
Il n'a pas d'autres maîtres
Que son dieu juste et fort*

2. Sur l'alpe il a dressé
La haute croix de Pierre
Et le vent du glacier
Fait saigner sa bannière.

*Nul ne peut le soumettre
Par l'épée ou par l'or
Il n'a pas d'autres maîtres
Que son dieu juste et fort*

3. Il a semé le blé
Dans le creux des vallées
Et le sang a scellé
L'alliance jurée.

*Nul ne peut le soumettre
Par l'épée ou par l'or
Il n'a pas d'autres maîtres
Que son dieu juste et fort*

CHANT DE BRIGADE

Chante, chante, Brigade
Chante au jour qui se lève
Et qui remplit nos cœurs
D'espoir en l'avenir.
Chante, chante Brigade,
Chante au jour qui s'achève
Sur les fruits d'un labeur
Que Dieu saura bénir.
Joyeux sur la route blanche
Ou dans les bois écartant les branches,
Nous marchons hardiment
Et notre joie éclate dans nos chants.

Refrain

Ohé pour Dieu la Brigade,
Équipe ardente, héroïque et fidèle
Ohé pour Dieu la Brigade,
Saura combattre un combat digne d'elle.

Par la charge apportée
Au feu de la Brigade
Chaque troupe a nourri
La flamme ardente et claire.
Et la flamme allumée,
De joyeux camarades
Fait un groupe d'amis
Fait un faisceau de frères.
Oh flamme qui nous rassemble
Pour écouter et chanter ensemble,
Fais briller dans nos yeux
Ta clarté d'or et l'éclat de ton feu.

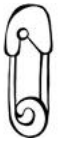
Refrain

Ohé pour Dieu la Brigade,
Équipe ardente, héroïque et fidèle
Ohé pour Dieu la Brigade,
Saura combattre un combat digne d'elle.

Au drapeau que nos pères
Ont gardé de la honte
À l'étendard sacré
Nous resterons fidèles.
Saluant sa bannière,
La Brigade qui monte,
Au pays veut prouver
Qu'il peut compter sur elle,
Pays à la fière histoire
De nous demain dépendra la gloire,
Nous voulons te servir
Et jusqu'au bout nous saurons t'obéir.

Refrain

Ohé pour Dieu la Brigade,
Équipe ardente, héroïque et fidèle
Ohé pour Dieu la Brigade,
Saura combattre un combat digne d'elle.

PICF/PCIF + P'TIT CHÊNE**A avoir toujours sur toi****P** apier**I** mpéridables**C** rayon**F** icelle**+P'tit Chêne****SIGNAUX ROUTIERS**

Ronds rouges = Interdiction
Ronds bleus = Obligations
Triangles rouges = Attention
Carrés bleus = Indications





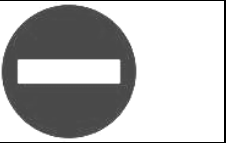

Passage piéton



Interdit aux piétons



Piste cyclable

 A circular sign with a black border and a white background. In the center, there is a black silhouette of a bicycle. The sign is surrounded by a double-line border.	Interdit au vélo
 An inverted triangle sign with a black border and a white background. The sign is surrounded by a double-line border.	Cédez le passage
 A circular sign with a black border and a black background. In the center, there is a white horizontal bar. The sign is surrounded by a double-line border.	Accès interdit
 A triangular sign with a black border and a white background. In the center, there is a black exclamation mark. The sign is surrounded by a double-line border.	Attention danger !

NOTES

© Brigade de Sauvabelin, Lausanne

Imprimé le XXX deux-mille neuf
sur les presses de Y à W exemplaires

